

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „elmacci“ vom 5. Oktober 2017, 17:03

[Zitat von kuckkuck](#)

[@MacGrummel](#) Sehr interessant, was genau geht denn nicht mehr? Ich bin zurzeit nicht auf dem bekifften unterwegs 😊

Hier ist ein bissl Lesestoff zu dem Thema, inklusive Diskussion mit vit9696 (Entwickler von Lilu.kext).

<https://github.com/vit9696/Lilu/issues/20>

Im Link zum Tomatenforum (ich weiß, ich weiß 😊) wird da auch gerade fleissig durchgetestet.

Offenbar gab es Anpassungen im AppleGVA.framework unter High Sierra, insbesondere Skylake/Kabylake + NVIDIA GPU scheint Probleme zu machen in Verbindung mit QuickSync.

vit9696 geht von einem Bug seitens Apple aus wenn ich das richtig verstehe.

[@kuckkuck](#) : Lieber noch bei Sierra bleiben und den Kiffer links liegen lassen. Bin schwer am Überlegen ob ich wieder zurückgehe auf Sierra, warte jetzt aber zumindest mal die 10.13.1 ab...

Was ich tatsächlich immer noch nicht verstehe ist warum [@al6042](#) offenbar keinerlei Probleme mit einer connectorless Skylake HD + GPU und Quicksync hat....

Wahrscheinlich Zauberhände 😊