

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „elmacci“ vom 5. Oktober 2017, 17:42

Ich habe auch gerade den Entschluss gefasst wieder zurück zu Sierra zu gehen - da mach ich mir nachher ein schönes Bierchen auf und ab dafür 😊

Mein Hauptgrund um auf High Sierra zu wechseln war sowieso um zu sehen ob die Wake-Probleme (Monitore wachen nicht auf) die ich manchmal hatte nun behoben sind.

Und witzigerweise sind sie dass, was allerdings nicht an High Sierra liegt sondern zu 99% daran dass ich in dem ganzen QuickSync-Testwahnsinn mit High Sierra einfach mal NvidiaGraphicsFixup rausgeworfen habe und stattdessen den AppleGraphicsDevicePolicy-Patch von Piker für das Blackscreen-Problem mit meinem SMBIOS verwendet habe.

Dafür sind aber unter High Sierra zig andere Probleme hinzugekommen die ich jetzt mal schön abwarte (u.a. QuickSync sowie DRM Filme nicht mehr abspielbar - was wahrscheinlich zusammenhängt).