

Erledigt

Neue Grafikkarte zum GPU - Rendern

Beitrag von „tojomi_17“ vom 7. Oktober 2017, 10:08

Erst mal Danke für alle Rückmeldungen!

Ich arbeite mit Cinema4D und neuerdings mit dem Plugin Cycle4D (Insydium) als render-engine welches GPU-rendering unterstützt (CUDA). Weitere SW ist PS, AE, Premiere u.a. Bei Graka dachte ich an: 8GB Gigabyte GeForce GTX 1080 G1 Gaming Aktiv PCIe 3.0 x16 oder ähnliche Nvidia Karte. Grundsätzlich bin ich mit der Leistung meines Rechners sehr zufrieden. Es ist halt die Grafikkarte, die gerne viel mehr Leistung haben könnte. Sie muss halt in das Gehäuse passen (Corsair ATX Midi oN Corsair Carbide 500R Bla).Netzteil Corsair 650 W ATX