

Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll

Beitrag von „Ramalama“ vom 7. Oktober 2017, 12:35

Zitat von Brumbaer

Einfach so tun als seien die Hubs externe Hubs. Also nichts machen nur die Ports, die sie ansteuern zum laufen bringen.

Der Default Treiber wird für die Asmedia 2142 geladen. Teste die Anschlüsse und wenn sie funktionieren, brauchst du gar nichts machen. Im Gegensatz zu Intel funktionieren die Asmedia für gewöhnlich mit dem Default Treiber.

Vielen Dank! Hab ich mir fast schon gedacht.
Ja, die Asmedia 2142 funktionieren default.

Ich teste etwas, dann lade ich (für andere suchende) nen Dummy Kext hoch.

LG und Danke 😊

EDIT:

Hab den Dummy Kext hochgeladen.
Funktioniert auch gut 😊

Noch ne andere frage...

~~Ich glaube die ist gerätespezifisch (also das dies ein spezifischer geräte bug ist)~~
Jap, habs getestet mit ner anderen Maus, die funktioniert ohne Probleme...

Vielleicht hat ja jemand ähnliche Phänomene...

Ich hab ne Rocca Leadr Maus,
Wenn ihr in den App Store geht, auf die Kategorie Updates,
und er oben aktualisiert, (nach updates sucht)
Friert die Maus ein.
Aus dem USB-Port raus und wieder reinstecken, geht sie wieder...

Passiert aber mit keinen anderen USB-geräten oder Mäusen... nur mit der Leadr...
Ist auch unwichtig in welchem Port die drin ist (und im Aasmedia Controller selbes...)

Also definitiv ist das entweder ein Apple bug oder ein Roccat Leadr bug...
Teste es mal nachher aufm Original Macbook...

Also ihr habt ja den Kext...
Das mit der Maus war nur (by the way...)

Vielen Dank nochmal und LG 😊