

Erledigt

## Bekomme meine Grafikkarte partout nicht zum Laufen...

Beitrag von „mitchde“ vom 8. Oktober 2017, 12:24

Wichtig wäre auch noch was genau nicht funktioniert. Gibt ja verschiedene Fehler und damit auch verschiedene Lösungen.

1. Kommst du ohne -x in das HS , sprich HS läuft aber die Karte ist nicht beschleunigt?  
oder
2. Gar kein Bild - Startvorgang bleibt stehen

Bei 2. mal mit -v sehen wo der hängt, wenn da was von glIOlockstate,, steht und das ganze in einer Loop hängt.

```
InstallGTK: GTK installed  
IOConsoleUsers: time(0) 0->0, lln 0, llk 1,  
IOConsoleUsers: glIOscreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, su 0x0
```

brauchst du das hier : [NVWebDriverLibValFix - Gegen den BlackScreen mit Nvidia WebDrivern](#)

Im Prinzip brauchte man das schon unter Sierra wenn man **iBooks** oder **Little Snitch Netzwerkmonitor** genutzt hat, sonst zeigten diese Apps nix oder nur schwarzes Fenster an. Weil viele diese beiden Apps nicht nutzten, ist dieser ..val...kext recht unbekannt. Jetzt in HS ist dieser kext bei den meisten zwingend.

Wenn du vorher schon (bei Sierra) wg dem SMBIOS Mac Modell den **NvidiaGraphicsFixup.kext** genutzt hast (sonst auch kein Bild!) , brauchst du denn weiter (zusammen mit **LILU.kext**, das ist die "Mutter" der Plugins wie NvidiaGraphicsFixup.kext 😊

last but not least:

Es muss zwingend die **nvr**am variable **nvda\_drv** vorhanden sein und auf 1 gesetzt sein. Sonst geht gar nix!!!

Zum check: **nvr**am -p , das zeigt alle nvr

am keys an. Der nvda\_drv sollte da auftauchen. Evtl. must du um das machen zu können mit -x booten, dann hast du zumindest eine unbeschleunigte Bildschirmausgabe um den nvda\_drv key zu prüfen.

