

Erledigt 32 bit Farbtiefe des Monitors verloren nur noch 24 bit ?? Nvidia-Web Ozmosis High Sierra

Beitrag von „apfelnico“ vom 10. Oktober 2017, 00:00

Kein Bug, andere Lesart. Die "früheren" 32bit waren eher marktschreierisch, da selbstverständlich die Farbtiefe unabhängig von einem möglichen Alpha-Kanal eben nur achtbittig pro (Farb)Kanal war, also 24bit. Das zu Zeiten, als es vom System her schon länger unter Windows möglich war, auch 10bit (statt 256 nun 1024 Abstufungen) pro Kanal = 30bit auszugeben.

Mit Displayport und HDMI und neueren Systemen kam das dann auch in der Apple-Welt an. Und irgendwann zierte man sich auch nicht mehr, das Ganze als 30bit zu bezeichnen (nicht etwa 40bit). 😊

Wobei farbverbindliches Arbeiten durchaus eine Domaine der Apple-Plattform war, diverse Techniken standen/stehen dafür bereit. Und ein 24bit angesteuerter Monitor mit intern deutlich höherer Panelauflösung und Hardwarekalibration und LUT liefert auch kein schlechtes Bild, ein billiger 30bitter dagegen immer.

[@MacGrummel](#)

Grafikkarte und Monitor sollten natürlich auch das Optimum aushandeln, möglicherweise läuft da etwas schief. Ansteuerung via HDMI/DP/DVI macht Unterschiede, korrekte Einbindung der Grafikkarte ins System ebenfalls.