

**Erledigt**

## **10.13 erweitertes Update**

**Beitrag von „griven“ vom 12. Oktober 2017, 23:32**

Naja der AppleALC ist mehr oder weniger ein community Projekt sprich die PinConfigs und das extrahieren der nötigen Informationen aus den codec dumps passiert durch User wie Dich und mich und dabei mag es zu Problemen kommen. Klar Wald und Wiesen Codecs wie der ALC887 oder ALC892 oder ALC1050 machen da kaum Probleme denn diese sind weit verbreitet und gut dokumentiert anders sieht es da schon bei exotischeren Codecs aus und nochmal anders bei Klapptopfs. Die DSP's können auf die unterschiedlichste Weise verdrahtet sein obwohl der Audio Codec der gleiche ist will meinen der gleiche Codec und DSP können sich auf Board a und b komplett unterschiedlich verhalten. Die AppleALC bietet für verschiedenen Codecs eine Vielzahl an LayoutID's an die man einfach mal durchtesten kann bis man den für sein Setup passenden gefunden hat.