

Erledigt **X299**

Beitrag von „apfelnico“ vom 13. Oktober 2017, 07:25

Immer noch Baustelle, hab mir noch keine Meinung gebildet. Ich muss schauen, ob ich auf CUDA verzichten kann und ob mir OpenCL und Metal reicht. Sowohl DaVinci Resolve wie auch jetzt Adobe setzen nicht nur auf OpenCL, sondern ganz neu auch auf Metal. Das muss ich prüfen, wie das läuft.