

Erledigt

AMD RX 580 oder Vega 56/64 unter High Sierra

Beitrag von „mitchde“ vom 14. Oktober 2017, 15:23

Kann sein, aber ich denke dass Apple halt weg vom Poweruser gegangen ist und schon lange nicht mehr das Optimale aus den Gpus, speziell wenn nicht in Macs verbaut, rausholt. Und selbst wenn ein ähnlicher oder gleicher gpu typ auch im Mac steckt, ist die Wahrscheinlichkeit dazu groß, dass die hw Leistung nicht voll genutzt wird. Denn es reicht denen meist aus, wenn die neuere Gpu allein durch mehr hw Performance schneller ist wie die GPU in dem Mac Modell vorher.

Nvidia wird sich auch gut überlegen wieviel Manpower sie noch in OX Treiber & Support steckt wenn Apple deren Gpus nicht mehr kauft, einbaut. Allein von den Hackintosh Kunden wird die Nvidia OS X Abteilung nicht leben können.

Bei AMD wiederum ist man voll abhängig von Apples Interesse die AmDs voll auszunutzen.

Kann gut sein, weil Amd mehr Watt bei gleicher Speed Nvidia brauchen, dass Apple sie wg allinone iMacs gar nicht voll auslasten kann weil sonst die Gpu in den imacs entweder viel zu laute Lüfter bräuchte oder sich dauernd selbst runterregeln würde um nicht zu überhitzen.

Insofern ist bei beiden gpu Herstellern das Problem bei Powerusern (Macpro Hack, oder MacPro) durchaus vorhanden.

Highend Gpus , teuer, da einzusetzten hat leider viel geringeren Wirkubgsgrad wie unter Windows.

Das heißt nicht, dass zb die Gtx 1080 Ti oder Vega64 sich nicht lohnt, aber eben im Gegensatz zu Windows, nicht die Mehrleistung bringt, gegenüber Gtx 970,980 oder R9 280 die real vorhanden ist.

Gesendet von meinem SM-J320F mit Tapataalk