

Erledigt

AMD RX 580 oder Vega 56/64 unter High Sierra

Beitrag von „motiongroup“ vom 14. Oktober 2017, 16:35

Und da liegt der Hund begraben, wenn zum damaligen Zeitpunkt in ElCapitan durch eine Unachtsamkeit der Entwickler die Treiber für genau eine Rel oh volles Potential erreichen und danach wieder gebremst werden um ein Leistungsgefälle künstlich herbeizuführen ist der Kunde und ich nehme nun mal nicht die Hackintoshszene sondern die die sich ihre Käsereien wie wir hier auch aufrüsten ziemlich ange*****en..

Zitat

Hi. Thanks for this test. I have i7-4790k, GTX 780. At the Yosemite i have 75 sec render, i update my hackintosh to 10.11.2 EL Capitan, and get 70 sec render. But, yesterday i download CUDA driver and Nvidia drive manager. Now i have 15 sec render! Test and instruction in my video.

ich kann es ja bei unseren nMPs besonders unter Fcpx ebenfalls nachvollziehen wenn ich mit der fünf Jahre alten Sechs und Achtkern Röhre mit dedizierter D700 Konfiguration so ich mich unter Prores bewege immer noch keine Leistungs Nachteile habe.. das ein aktueller iMac 5k bedingt durch die Qsync Anbindung beim h264 Content schneller ist versteht sich ohne darüber weiter nachzudenken.. Verwickelte Lage, einzig der Vergleich eines iMac mit 580er im direkten Vergleich mit nem Hack gleiche Ausstattung könnte da eine Entscheidung bringen..

edit

<http://www.fcp.co/forum/hardwa...pro-x-benchmark?start=480>

Aktuell bin ich mit dem Hack bei 20 sek für Prores und bei 31 für h264 über Intel Qsync In der Summe nicht schlecht.. mit der Vega sind sie allerdings bei unter 9 Sek angelangt

<https://youtu.be/1zUodRqWv0k>
<https://youtu.be/56pDeeUre9A>

Dann kann ich ja zurücklehnen mit meinem aktuellem Setup