

Erledigt

iTunes freeze mit Intel HD4600 + NVidia in High Sierra

Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. Oktober 2017, 13:39

Ansonsten den KextToPatch AzulPatch anwenden. Der steht soweit ich weiß auch in der Wiki. IntelGraphicsFixUp macht aber mehr oder weniger das gleiche.

Weitere Vorteile kannst du hier lesen: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

QuickSync ist der Größte Vorteil, der Rest kommt mehr oder weniger wegen QuickSync, so auch AirPlay, was QuickSync benötigt. Die VirtualScreen Problematik hat mir der Connectorless Konfiguration zutun...