

Erledigt

VRAM Patch Intel HD4600 to 2048mb

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 16. Oktober 2017, 13:30

Schade erst mal, aber vielleicht klappt es doch noch. Dazu benötige ich ein paar Infos.

1. Wird der Kext "AppleIntelFramebufferAzul" auch bei deinem System von der HD4600 geladen? Das kannst du unter (Apfel) > "Über diesen Mac" > Systembericht prüfen. Dort im Reiter Erweiterungen muss der "AppleIntelFramebufferAzul" als geladen Ja angezeigt werden.

2. Welchen ig-platform-id verwendest du für die HD4600? Müsste bei dir ganz rechts im Cloverconfigurator unter Graphics stehen.

3. Hast du weitere KextsToPatch Einträge geladen welche den Patch von mir eventuell überlagern? Mach da mal ein Bild von deinen aktuell verwendeten KextToPatch Einträgen.

Am einfachsten wäre natürlich wenn du hier deine aktuelle config.plist hoch lädst, Dann habe ich zu denn 2 letzten Fragen eine Antwort.