

Erledigt

Neue Themes / Ozmosis GUI / BootMenü / UserInterface

Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. Oktober 2017, 15:27

[Zitat von Amiga](#)

Wie kann ich denn mein Clover Lieblingstheme "Beauty" mit Ozmosis verwenden wenn ich keine .bin Themedatei davon habe.

Garnicht. Die beiden Theme Implementierungen sind in großen Teilen sehr unterschiedlich, bzw zumindest so unterschiedlich, dass sich ein Clover Theme nicht unter Ozm nutzen lässt, da der Aufbau der Theme Dateien sehr anders ist. Auch besitzen die Themes unterschiedliche Funktionalität.

Ein relativ simpel gehaltenes Theme wie Beauty könnte ich theoretisch zu einem Ozmosis Theme umschreiben, was aber mit relativ viel Arbeit verbunden ist und ebenfalls einige Veränderungen mit sich bringen würde. So gäbe es keine Buttons mehr für die Clover Optionen, Hilfe, Restart und Shutdown, sondern stattdessen nur für Shell und BIOS Buttons. Zudem würde die Schrift der einzelnen Booteinträge jeweils direkt unter dem Booteintrag erscheinen und nicht der Name des gerade ausgewählten Booteintrags in der Mitte unten erscheinen. Den Rest könnte man relativ identisch hinbekommen...

[Zitat von Amiga](#)

Wie und womit kann ich mir das Theme.bin für Ozmosis zusammenbauen?

Dafür müsstest du zuerst die allgemeine Struktur der Themes verstehen; die Funktionen der Theme.plist beherrschen; wissen was möglich ist; dann eine neue Ordner Struktur mit den gewollten Icons, Buttons, etc erstellen; jede einzelne dieser Dateien richtig benennen; die nötigen Namen in der Theme.plist vermerken; Funktionalitäten der Buttons, Hintergrundfarbe, Aufteilung/Layout und Hotkeys in der Theme.plist definieren; das ganze dann mithilfe verschiedener Tools sowie eines öffentlichen Skripts kompilieren; und am Ende ggf. noch mit einer angepassten Version von KextToFFS oder den offiziellen Tiano Tools wie TianoCompress und GenFFs zu einer flashbaren Datei konvertieren.

Wenn du Interesse hast, lass es mich wissen, das ist aber ein ganz schönes Programm...