

Erledigt

## 2 Nvidia Grafikkarten im Hackintosh?

Beitrag von „elmacci“ vom 19. Oktober 2017, 12:20

### Zitat von Plonker

Ich nehme stark an, mein Nachbar ist Grafiker, er wird nicht mit 30 Hz arbeiten. Das checke ich glatt am Montag. Aber es gibt hier auch bestimmt Leute, die mind. 2 UHD-Monitore mit 60 Hz an einer Karte betreiben? Los - meldet Euch!

Der Thread ist schon ein wenig eingeschlafen - aber ich melde mich einfach auch einmal dazu



Hatte bis vor kurzem erfolgreich:

a) Eine GTX 970 an 3X LG 27UD88 4K Monitoren mit 60HZ

b) Zwei GTX 970 im SLI-Verbund (nur unter Windows wird die gemeinsame Power genutzt), die drei Monitore an einer der beiden Karten.

Auch hier mit 60Hz und UHD/4K Auflösung.

[@apfelnico](#) hatte mir damals sogar eine schöne SSDT gebastelt, damit beide Karten auch im richtigen Slot angezeigt werden (war aber eher kosmetischer natur).

c) Aktuell eine GTX 1080TI im Einsatz, da hängen auch die drei Monitore dran. Und klar, die schafft locker die dreimal 4K in 60HZ.

### Zitat von rubenszy

[@Aries1337](#) was soll das was du hier erzählst, natürlich braucht man mehrere Karten für Multimonitoring

So ein Beispiel:

NVIDIA TITAN X Maximale Auflösung 7680x4320 @ 60Hz

1x 5120x2880 und 1x 2560x1440, 2x 3840x2160, 3x 2560x1440, 4x 1920x1080

Monitor anschließbar

NVIDIA GTX 980 Maximale Auflösung 4096x2160

1x 3840x2160, 1x 2560x1440, 2x 1920x1080 Monitor anschließbar

NVIDIA GTX 980 Ti Maximale Auflösung 5120x3200

1x 5120x2880, 1x 3840x2160, 2x 2560x1440, 1 x 2560x1440 und 1x1920x1080, 2x 1920x1080 Monitor anschließbar

Alles anzeigen

Achtung, da hat sich ein kleiner Rechenfehler bzw. methodischer Fehler eingeschlichen.

Zunächst einmal:

1. Bei der Titan X handelt es sich bei der Angabe von 7680x4320@60Hz um die Gesamtauflösung, die die Karte IN SUMME schafft

2. Bei den beiden anderen sind das wahrscheinlich die Angaben pro Anschluss/Monitor.

D.h., man sollte zunächst immer erst einmal eine gleiche Basis herstellen bei den techn. Eigenschaften. Das ist auf der NVIDIA Seite mit den techn. Daten leider nicht deutlich genug dargestellt. 😊

Jetzt zum Rechenfehler:

Bei der Titan X sind 7680x4320 @ 60Hz als maximale "Pixelschubser-Kraft" angegeben. Das heisst, die Karte kann maximal  $7680 \times 4320 = 33.177.600$  Pixel mit einer Wiederholrate von 60Hz liefern.

1 Monitor mit UHD-Auflösung hat  $3840 \times 2160 = 8.294.400$  Pixel, die befeuert werden müssen. 3 Monitore demnach 24.883.200 Pixel.

Und das liegt nunmal unter den max. möglichen 33 Mio. Pixeln bei 60Hz, sprich die Karte schafft das locker. Theoretisch gehen da sogar 4 UHD-Monitore in voller Auflösung mit 60Hz. Allerdings immer abhängig davon ob es genug passende Anschlüsse gibt. 😊

cheers