

Erledigt X299

Beitrag von „kqp-imaopro“ vom 19. Oktober 2017, 16:29

@noodle,

also Du solltest dir den AppleALC Ansatz nochmals genau unter "Audio Configuration " durchlesen.

Auf alle Fälle bei den DSDT Patches "CAVS -> HDEF", und "PCOx -> PCIx" das "Disbabled" weg klicken!

Aber zuvor musst Du folgendes beachten!

a.) Die Anzahl der "PCOx -> PCIx" DSDT Patches hängt von der Anzahl der PCIe Slots auf Deinem Board ab! Also genau die Anzahl der PCIe slots abzählen und dann die entsprechende Anzahl an "PCOx -> PCIx" DSDT Patches eintragen, beginnend bei PCI0 and endend bei PCIx.

b.) Du musst zuvor auch nochmal mit dem IORegistry Editor überprüfen, welche Nomenklatur die PCI-Slots auf deinem System genau haben... Die müssen nicht zwangsmäßig als PCOx eingetragen sein! Könnten auch z.B. PZ0 oder sonst wie heissen. In letzterem Fall musst Du dann in allen Patches z.B. PCOx durch PZ0x ersetzen!

c.) Bei mir klappt AppleALC.kext v1.2.0 nicht... Mein System bootet damit nicht, keine Ahnung warum. Ich muss daher an Stelle von Lilu.kext v1.2.0 and AppleALC.kext v1.2.0 noch immer Lilu.kext v1.1.7 and AppleALC.kext v1.1.4 verwenden.

Ich glaube das wäre alles was Du berücksichtigen musst. Damit müsste AppleALC dann anstandslos funktionieren. Allerdings wohlgemerkt analoges Audio! Wenn Du mit Deiner Nvidia aber HDMI/DP digitales Audio auf Deinen Schirm haben möchtest, brauch Du noch ne zusätzliche HDMI-SSDT! Der HDMI/DP patch soll aber ohnehin Teil der X299-SSDT sein, die aber noch nicht offiziell veröffentlicht ist.

Noch eine wichtige Bemerkung am Rande: Du solltest Dein SMBIOS unbedingt von iMac18,1 auf iMac17,1 ändern, sonst werden bei Dir viele Sachen nicht wie von mir beschrieben funktionieren!