

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2017, 19:37

Mit Workaround Nummer 2 geht es bei mir auch wieder...



Vielen Dank für die Kommunikation mit lvs1974 und dem exzessiven Testing... 👍