

In Arbeit

Xiaomi Air 12,5" | M3-7Y30 | 4GB RAM | HD 615 | SSD 128GB

Beitrag von „nabster“ vom 24. Oktober 2017, 21:37

Ich habe mal etwas im Code gewühlt. Der aktuelle multitouch Branch auf dem VoodooI2C Repository bei GitHub unterstützt nur SYNA0000 von den Synaptics Trackpads. Vor einigen Tagen hatte ich mir mal eine Version gebaut, die auch mein SYNA3105 unterstützt mit der gleichen Implementierung wie das SYNA0000. Leider gehen dann die physikalischen Buttons nicht. Three-finger und two-finger-scroll gehen. Tap-to-click geht halb, beendet aber den Klick nicht sauber. Hängt dann im "ButtonPressed" Event und triggert keinen "ButtonReleased" Event. Das führt dann beim Mausbewegen zum Dragging. Auf Dauer also recht nervig. Habe dann doch wieder meine andere Version genommen.

Wenn du etwas spielen willst, dann kannst du in der Zeile da SYNA0000 zu SYNA3602 ändern:
<https://github.com/alexandred/...dool2C/VoodooI2C.cpp#L716>

Bei Klonen des Repository drauf achten, dass du den multitouch Branch auscheckst. Viel Spaß!

Edit: Es wird aktuell an einem Rewrite gearbeitet, viele der Probleme werden dan behoben (
<https://github.com/alexandred/VoodooI2C-Rewrite>)