

Erledigt

Gaming auf einem macOS mittlerweile möglich?

Beitrag von „Kazuya91“ vom 26. Oktober 2017, 16:28

Wenn die Spiele nicht mal auf einem echten Mac mit einer 580 Pro laufen, dann auch nicht auf einem Hackintosh.

Problem ist nicht der Hackintosh selbst, sondern macOS. Apple hat gerade erst angefangen sich mit dem Thema Spiele zu beschäftigen und zwar mit der Einführung von High Sierra.

Apple weigert sich die Vulkan API zu unterstützen weil sie immer ihre eigene Suppe kochen möchten. Würden sie Vulkan unterstützen so würde jedes Spiel welches mit Vulkan auf Windows läuft, auch automatisch auf macOS laufen.

Aber nein, das wäre viel zu einfach...