

AMD RADEON RX Grafikkarten ohne LILU & WhateverGreen nutzen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. Oktober 2017, 16:35

Ich habe er gerade auch mal getestet, wirklich eine Klasse Sache!

Besonders lobenswert finde ich die unglaubliche Transparenz die Mieze an den Tag legt! Unter anderem deswegen ist mir dieser Patch auch lieber als Whatevergreen. Zusätzlich scheint das ganze auch ein bisschen anders als Whatevergreen zu funktionieren, denn letzterer spricht individuelle Karten mit Ven und Dev IDs an, sonst funzt er nicht. Auch kommt mir der Wake Vorgang mit diesem Patch wesentlich schneller als mit Whatevergreen vor.

Ich habe das ganze auch mit SSDT versucht, da ich zurzeit überlegen komplett auf dem Ozmosis AcpiPatcher umzusteigen.

[Zitat von Harper Lewis](#)

Um eine eigene SSDT für GFX0 zu erstellen, bin ich anscheinend zu blöd.

Haha genauso geht es mir. 😄 Ich glaube da stimmt bei mir etwas mit den Pfaden noch nicht ganz, vielleicht kannst du [@Mork vom Ork](#) da kurz mal reinschauen. 😊 Ich kann im Moment den Fehler nicht so ganz nachvollziehen, vielleicht steh ich auch einfach aufm Schlauch.

