

# AMD RADEON RX Grafikkarten ohne LILU & WhatEverGreen nutzen

Beitrag von „ductator“ vom 28. Oktober 2017, 01:43

Um die Bezeichnung zu korrigieren muss die Buffergröße angepasst werden.  
Entweder in

Code

1. Buffer (0x12)

den Wert in den Klammern selbst mit der Hex-Zahl der Zeichen ersetzen, oder einfach komplett den Inhalt der Klammer löschen, dann passt MacIASL das beim kompilieren selbst an.