

Erledigt

Audio Kext oder OZM Kext?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Oktober 2017, 02:34

[Zitat von Eddy79LE](#)

Ich hab erst den OZM in die Efi gelegt ohne Erfolg. den normalen Kext in den EFI Ordner verursacht das das System nicht mehr hoch fährt.

Deswegen gibt es ja die AppleALC_Ozm Version, weil die normale zu Bootproblemen führt...

[Zitat von McRudolfo](#)

Ich bin mir nicht ganz sicher, aber benötigt die Ozmosis-Version der AppleALC.kext auch die Lilu.kext?

Jep, bei der "Ozm Version" ist lediglich das Plugin "PinConfig.kext in die HauptKext eingebunden, da die Ozmosis-KextInjection aus der EFI nicht mit Plugins in Kexts funktioniert. Das ganze braucht dann aber natürlich immer noch Lilu, sonst lädts nicht 😊

[Zitat von McRudolfo](#)

Außerdem muss die Audio-ID in der DSDT.aml stehen.

Genau, und deswegen ist das reine installieren des AppleALC_Ozm Kexts auch nicht des Rätsels Lösung. Damit Audio mit dieser Kext funktioniert, muss die HDEF Methode in der DSDT sein und zudem eine korrekte Layout ID injecten. In [@derHackfans](#) DSDT ist jedoch sicherlich alles nötige dafür eingebaut.

Jetzt musst du [@Eddy79LE](#) aber erstmal wieder dein System zum starten bringen. Dafür solltest du in die Shell booten (F12 beim Boot, danach Built In Shell auswählen) und dort ein paar commands ausführen, um die falsche Kext wieder zu löschen. Falls in deinem Bootmenu keine Build In Shell zu finden ist, musst du das ganze über eine stick machen. Dafür einfach den hier angehängten Ordner auf einen Fat32 Stick kopieren und dann vom Stick starten: [HermitShell in Efi installieren](#)

Jetzt folgende Commands:

Erstmal fs0: um in der EFI Partition zu landen, danach mit cd und ls zum Kexts Ordner navigieren. Cd verändert dabei den Ordner und ls zeigt den Ordner-Inhalt an...

Also zB cd EFI --> ls --> cd Oz --> ls --> cd Darwin.... bis "ls" dir die AppleALC Kext anzeigt.

Dann musst du diese nur noch mit "rm AppleALC.kext" entfernen. Gibst du jetzt wieder ls ein, sollte AppleALC weg sein und dein OS wieder starten 👍