

Erledigt

High Sierra auf Lenovo Y50-70

Beitrag von „orbislacteus“ vom 2. November 2017, 14:01

Die config verwende ich aktuell. Mit den patches habe ich auch schon rumgespielt. Auch erfolglos. Ob ich den konkreten jetzt probiert habe weiß ich nicht mehr. Ich frage mich, ob wir an der richtigen Stelle nach dem Problem suchen. Offensichtlich funktioniert 4K ja. Er erkennt einfach den internen Monitor nicht mehr sobald Intel injected wird. Extern ist ja alles schick. Kann es sein, dass die lvds Verbindung da irgendwie deaktiviert wird?

Update:

Also mit Sierra scheint es noch schlechter zu laufen als mit High Sierra. Also bleibe ich mal bei letzterem.

In der UHD Config sind mehrere Patches für [DVMT](#) Prealloc. Einer davon ist aktiv. Habe aber keine Ahnung, was der Unterschied ist. Auch ist mir nicht ganz klar, warum ich da mehrfach das gleiche machen soll. Zum einen soll laut Anleitung die [DVMT](#) Prealloc im Bios eingestellt werden (was ich versucht habe und wahrscheinlich auch funktioniert.)

Ich weiß nicht, ob die Strategie "viel hilft viel" hier so gut ist. Ich würde doch eher konkret Fehler suchen.

Da stellt sich mir die Frage, warum der Bildschirm offenbar gar nicht mehr erkannt wird.

Auch gibt es im Netz mehrere Pixel Clock Patches.

Zum Beispiel dieser hier:

<https://github.com/Floris497/mac-pixel-clock-patch-V2>

Der aber offenbar auch nichts bringt (hmmm ich glaube ich habe ihn nur unter Sierra ausprobiert.)

Wie kann ich jetzt rausfinden, wo es eigentlich hakt? Die Trial und Error Phase bringt offenbar nix. 😞

Update:

ich habe jetzt folgendes beobachtet: Wenn der Grafikkarte initialisiert ist und auf den vollen RAM zugreifen kann (1,5 GB) aber keine Beschleunigung aktiviert ist, zeigt er beides an. Den externen Monitor und den internen mit voller Auflösung. Wobei der interne flackert und damit unbenutzbar ist.

Sobald man die kexte lädt, welche die Beschleunigung aktivieren, findet er den internen Screen nicht mehr.

Kann jemand aufgrund dieser Info einen Anhaltspunkt liefern, wo der Fehler herkommt?

Beim Laden mit VESA Treibern zeigt er nur 31 MB an. Kann man aus dieser Angabe schließen, dass [DVMT](#) Prealloc nur 32 MB ist, statt der angeblich notwendigen 128MB?

Update:

Neuigkeiten aus dem Tomatenforum. Genosse Rehab Man meinte das Flackern könnte an zu wenig [DVMT](#) Prealloc herrühren.

Die [DVMT](#) fixes und Kexte wären Nonsense, weil es eine BIOS Einstellung ist.

und ich müsse die "setup_var" in der EFI Shell auswählen, um die benötigten Werte zu setzen. So ein Kommando gibt es aber in der Clover EFI Shell nicht. nur Set und setvar. ersteres erzählt mir, dass der Wert genau richtig gesetzt ist. zweitens kann angeblich nix machen.

Nun bin ich etwas ratlos.

Gibt es noch eine andere EFI Shell, von der ich nix weiß? Wie komme ich hin?