

Erledigt

## MSI Z170A GAMING M7 - Feintuning

Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Oktober 2017, 19:17

Und wenn das mit USBInjectAll nicht will könntest du dir alternativ eine eigene Kext erstellen:

[Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll](#)

Ansonsten bist du auf dem richtigen Weg 👍