

Erledigt

Vega 64 oder doch GTX 1080 TI

Beitrag von „DSM2“ vom 31. Oktober 2017, 23:25

Können wir das nicht eigentlich mit dem anpassen des Kextes eventuell ändern, wie das der Herr [@Mork vom Ork](#) im AMD Thread erklärt hat, indem wir den PP_DisbledAutoWattman auf null setzen?

EDIT: Der Framescounter unter Heaven passt aber vorn und hinten nicht oder ?