

Erledigt

Vega 64 oder doch GTX 1080 TI

Beitrag von „DSM2“ vom 31. Oktober 2017, 23:32

Der Framebuffer Eintrag war nie nötig für die Vega. Ist nicht mehr als Kosmetik. Im großen und ganzen merkt man nen guten Schub nach vorn zu vorher unter MacOS und doch glaube ich das dort noch mehr geht, alleine schon wenn ich das ganze mit der Windows Performance vergleiche. Sorry aber diese sollte man einfach auch beachten, den genau diese Karten wird nun einmal im iMac Pro verbaut sein.