

Erledigt

"Stand der Dinge" Nvidia Grafikkarten unter High Sierra

Beitrag von „ductator“ vom 2. November 2017, 22:42

OpenCL ist aber keine Grafik-API, sondern betrifft Computing.

Wenn unter OSX sowohl im Zocken, als auch beim Berechnen die Leistung geringer ausfällt, dann kann man ja gleich auf Windows setzen.