

Erledigt

"Stand der Dinge" Nvidia Grafikkarten unter High Sierra

Beitrag von „icecloud“ vom 3. November 2017, 06:36

Ich möchte die Unterschiede zwischen Windows Treibern und OS X Treibern beim OpenCL Benchmark gemessen mit jeweils aktuellem Geekbench 4 einmal um Radeon RX 560 Pro und RX 580 Pro ergänzen:

RX 560 Pro (mein System 2)

OSX 10.13.1 75.296

Win 10 1709 69.340

RX 580 Pro (mein System 1)

OSX 10.13.1 146.614

Win 10 1709 135.066

Hier holen die Standard Treiber von OS X mehr raus als die entsprechenden aktuellem Radeon Treiber unter Windows.

Nvidia könnte unter OS X (siehe Post 22) sicher deutlich mehr aus einer GTX 950 (mein System 3 mit etwas liebevoller optimierten Treibern rausholen.