

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „motiongroup“ vom 3. November 2017, 07:33

BruceX 5k rechnet nach Prores422 und verwendet kein QSYNC...

Lasse das Ergebnis nach h264AVC erstellen

Lasse dieses Ergebnis mit Quicktime nach HEVC Exportieren

beobachte dabei iSTAT

mache das selbe mit einer 1Min Testsequence aus dem IPHONE

und messe die Zeiten..

aktuell hat Apple iMovie mit dem HEVC import beglückt am 2.11.2017..