

## Erledigt **DSDT Connector-Patch**

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. November 2017, 16:41**

Ich hab du gerade glaube ich des Rätsels Lösung bei den Verrückten gefunden! 🤪

Schau mal hier: <http://www.insanelymac.com/for...b-clover-injection/page-1>

Das ganze interessiert mich so, weil ich bei meiner Karte nicht beid DVI Ports gleichzeitig benutzen kann... Mit einem DSDT Patch lässt sich der default Framebuffer benutzen, aber gleichzeitig die Anzahl der Ports definieren:

Code

1. "connector-count",
2. Buffer ()
3. {
4. 0x04, 0x00, 0x00, 0x00
5. },

Und daraufhin noch sagen welcher Connector welche Art von Port ist. Dazu muss also die Hex Folge, wie in obigem Link beschrieben, erstellt werden und in den Eintrag "connectors" gesetzt werden.

Weiter im Code:

Code

1. "AAPL,slot-name",
2. Buffer ()
3. {
4. "Slot-1"
5. },
- 6.
- 7.
8. // Write the main main monitor index (currently 0) here, the value does not matter
9. "@0,AAPL,boot-display",

```
10. Buffer (Zero) {}
11.
12.
13. /*
14.
15.
16. // Only use this if your GPU device identifier is not natively supported in macOS kexts
17. "device-id",
18. Buffer (0x04)
19. {
20. 0x12, 0x34, 0x00, 0x00
21. },
22.
23.
24. // Only use this if automatic detection fails or you are faking your GPU device-id
25. "model",
26. Buffer ()
27. {
28. "AMD Radeon HD 6450"
29. },
30.
31.
32. // Only use this if you are not satisfied with automatic HDMI injection
33. // Make sure not to write the same onboard index for each installed GPU
34. "hda-gfx",
35. Buffer ()
36. {
37. "onboard-1"
38. },
```

Alles anzeigen

"AAPL,slot-name": Slot-1 entspricht dem ersten PCI Steckplatz für eine GPU von oben gezählt, Slot-2 wäre der zweite, sehe ich das richtig? Nur nötig wenn mehrere GPUs installiert?

"@0,AAPL,boot-display": Coole Sache, aber woher weiß ich welches Display welche Nummer hat?

"device-id": Aus DPCIManager mit ByteSwap

"model": Steht dat dann auch unter "Über diesen Mac"? 🤔

"hda-gfx": Wenn die iGPU aktiv ist, dann wird eine der beiden zu "onboard-2"... Spielt es wohl eine Rolle ob iGPU oder GFX0 "onboard-2" bzw. 1 ist?