

Erledigt

high sierra iTunes stürzt manchmal ab

Beitrag von „elmacci“ vom 3. November 2017, 19:05

Könnte dieses Thema hier sein, sofern QuickSync bei Dir aktiviert ist:

<https://github.com/vit9696/Lilu/issues/20>

Kurz: Unter High Sierra hat Apple ein paar Anpassungen unter der Haube vorgenommen die dazu führen dass bei aktivierter iGPU + dedizierter Grafikkarte (um Quicksync zum Laufen zu bringen) iTunes die ganze Zeit crasht.

Einfache Lösung:

Interne GPU deaktivieren (BIOS und Inject Intel raus) - wenn man QuickSync nicht braucht die wohl einfachste Methode.

Wenn Du keine dedizierte Grafikkarte hast dann probiere mal Shiki.Kext in Verbindung mit dem Bootargument shikigva=1

EDIT: Sehe gerade dass Du Ozmosis im Einsatz hast. Dann kann das auf dich zutreffen, muss aber nicht. Kenne mich mit Ozmosis leider nicht aus.