

Erledigt

DSDT Connector-Patch

Beitrag von „modzilla“ vom 3. November 2017, 19:59

Ja das wäre ja was für Anfänge 😊 , nein Spaß... Ich würd es gern so machen, da ich nicht nach jedem Update den Controller mit nem perl Befehl patchen möchte und ich gleichzeitig nicht genügend Platz im ROM habe für den KernnextPatcher!

Und außerdem ist meine Interesse geweckt XD

[@Harper Lewis](#) ich vermute, dass bei dir der Name nicht übernommen wird, liegt daran, dass die Buffergröße nicht mehr stimmt und er es deshalb verkackt den zu injecten. Deshalb: Entfernen einfach immer nach ner Änderung die Zahl in der Klammer entfernen! Dann wird die Größe neu berechnet