

Erledigt **DSDT Connector-Patch**

Beitrag von „modzilla“ vom 5. November 2017, 13:53

[Zitat von modzilla](#)

Code

```
1. "connectors",
2. Buffer (0x50)
3. {
4. /* 0000 */ 0x00, 0x04, 0x00, 0x00, 0x04, 0x03, 0x00, 0x00,
5. /* 0008 */ 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x12, 0x04, 0x00, 0x01,
6. /* 0010 */ 0x00, 0x04, 0x00, 0x00, 0x04, 0x03, 0x00, 0x00,
7. /* 0018 */ 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x22, 0x05, 0x00, 0x02,
8. /* 0020 */ 0x00, 0x08, 0x00, 0x00, 0x04, 0x02, 0x00, 0x00,
9. /* 0028 */ 0x00, 0x71, 0x00, 0x00, 0x11, 0x02, 0x00, 0x03,
10. /* 0030 */ 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x14, 0x02, 0x00, 0x00,
11. /* 0038 */ 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x06,
12. /* 0040 */ 0x00, 0x02, 0x00, 0x00, 0x14, 0x02, 0x00, 0x00,
13. /* 0048 */ 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x21, 0x03, 0x00, 0x05
14. },
```

[Alles anzeigen](#)

Ich weiß jetzt noch nicht genau was du damit meinst, aber die Ports sind wie folgt injected: DP, DP, HDMI, DVI-DL, DVI-SL