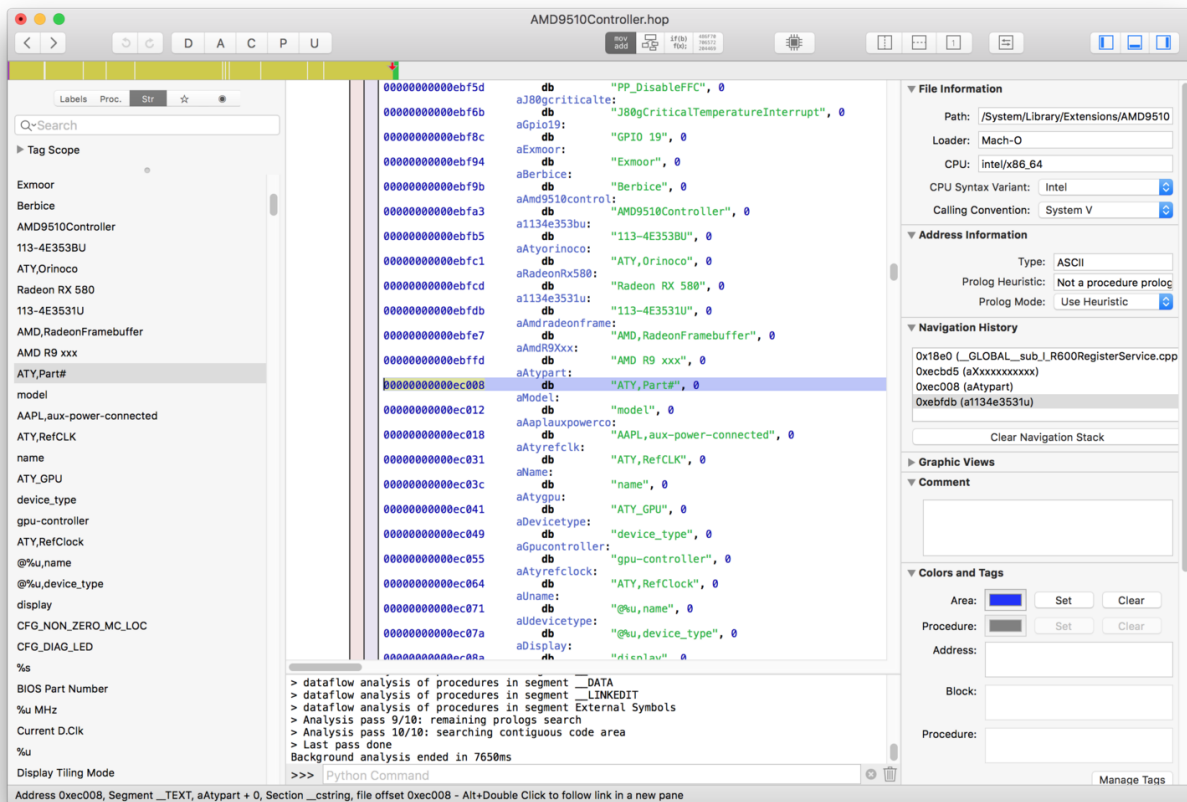


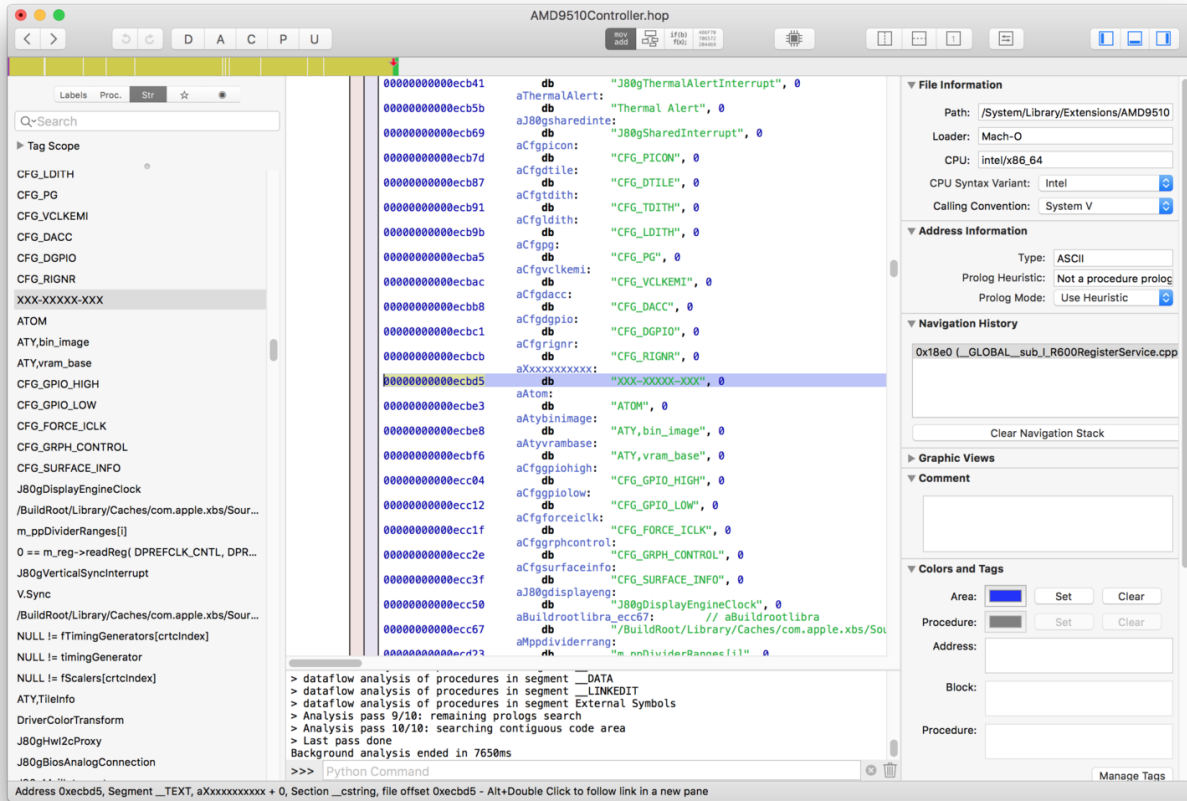
AMD RADEON RX Grafikkarten ohne LILU & WhateverGreen nutzen

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 7. November 2017, 20:22

Bezüglich der "Part#"-Einträge sieht das in den jeweiligen AMD95xxControllern im Code dann so aus:



bzw. auch so:



Man sieht hier also deutlich, das er die "Part#" im Format xxx-xxxx-xxx verlangt.

Da das Apple "eGPU Developer Kit" ja aus einer Sapphire RX580 besteht, steht in sämtlichen AMD95xxControllern auch jeweils das "Radeon RX580" plus die beiden Part#: "113-4E353BU" und "113-4E3531U" drin. Solche Angaben finden sich weder in der AMD9300Controller, noch in der AMD10000Controller Extension.

Ich habe neben meiner Sapphire RX480 NITRO (mit einem RX580er VBIOS) noch eine Sapphire RX460 NITRO (Originalzustand) in meinem via TB3 angeschlossenen AkitioNODE eGPU-Gehäuse. Und auch diese wird mir (vermutlich auf Grund meiner CLOVER Part#-Patches) als Radeon RX580 ausgewiesen, ebenfalls mit "Metal: Supported, feature set macOS GPUFamily1 v3" angezeigt:

