

Erledigt

"Stand der Dinge" Nvidia Grafikkarten unter High Sierra

Beitrag von „griven“ vom 7. November 2017, 23:59

Man darf dabei aber auch nicht vergessen das OpenCL nicht unbedingt die parade Disziplin von Windows ist sprich demnach die Treiber auch nicht unbedingt dahingehend optimiert sind. Unter Windows spielt die DirectX Leistung eine wesentlich höhere Rolle und darauf sind die Windows Treiber eben in aller Regel optimiert...