

Erledigt

MSI Z170A GAMING M7 - Feintuning

Beitrag von „cobanramo“ vom 8. November 2017, 18:01

Eben das ist so ne Sache, Hackintosh ist am Anfang bisschen mühselig, sobald man alles schritt für schritt gelöst hat macht das spass und man hat erst recht ne menge dazugelernt.

In meiner Vorpost hab ich zwar nicht von Baustelle zu Baustelle springen empfohlen aber da dachte ich das du Graphic schon gelöst haben müsstest.

Daher nehm ich das mal zurück, lös bitte die Graphic zuallererst, den sonst kann es sein das du die Code Geschichte nicht recht siehst oder gar permanente abstürze hast.

Gruß Coban