

AMD RADEON RX Grafikkarten ohne LILU & WhatEverGreen nutzen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 12. November 2017, 14:13

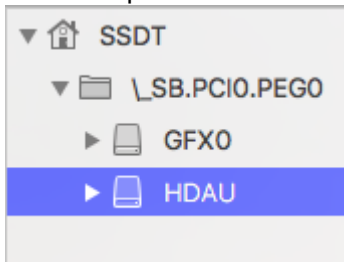
[@Mork vom Ork](#) Die DTGP Methode hat leider nicht geholfen, ich arbeite generell auch gerne ohne sie.

Ich habe aber den Fehler gefunden, ist eigentlich ganz banal 😊
In deiner SSDT befindet sich das HDAU Gerät im GFX0 Device:



Optisch gesehen erscheint HDAU also erst nach Aufklappen von GFX0.

Das HDAU Gerät müsste aber eigentlich einfach nach PEG0, also quasi "neben" GFX0. Dementsprechend habe ich die SSDT wie folgt angepasst:



Optisch gesehen erscheint HDAU also jetzt nach Aufklappen von PEG0, direkt nach/neben GFX0.

Damit funktioniert alles bestens. Vielen Dank für deine Hilfe! Auf das Anpassen von _ADR in Miezes Patch wäre ich echt nicht gekommen!

(Store (0x0F, _SB.PCI0.PEG0.PEGP._ADR))