

Kurz und Knackig: AMD RX Grafikkarten in macOS Installieren

Beitrag von „mitchde“ vom 18. November 2017, 20:42

[Zitat von kuckkuck](#)

F.....

2. Die EFI-Treiberversion im Grafik-Systembericht (Über diesen Mac --> Systembericht --> Grafik/Displays) sollte so ähnlich wie [b]EFI-Treiberversion: WEFR-104-2017-08-27[/b] lauten. Wichtig ist hierbei auf das Datum in Form von 2017-08-27 zu achten. Sollte es sich dabei um ein halbwegs aktuelles Datum handeln (Kext Release Datum) macht WhateverGreen erfolgreich seinen Job.

Hallo,

ich steige von Nvidia 1030 auf **RX 550** um - **Sierra 12.6, i5-CPU ohne IGPU** .

Sapphire RX 550 2GB bestellt .. Mittwoch gehts los 😊 Aber vorher möchte ich mich noch etwas vorbereiten!

Fragen:

Es wird im aller ersten Post und darauf folgend von UEFI Bios gesprochen (nötig). Auch der Screenshoot im Ersten Post zeigt was von EFI.

Mein Mainboard **GA-Z77** hat UEFI glaube ich. Die neueren GPUs doch auch alle , oder?

Momentan, **Nvidia GT 1030**, zeigt Systeminfo was von **VBIOS**, nicht EFI. (Nutze Clover, aber dort kein VBIOS aktiviert).



Macht das was wg der kommenden AMD RX 550?

Bin ja froh, dass es **WEG** gibt!

Aber muss man denn für die RX 550 auch was in Clover einstellen (ATI inject usw.)? Wie gesagt, habe ich keine IGPU in der CPU drin.

Bei WEG steht was von

Add **-rad4200** to choose **4200 driver** over **4250** for 0x67DF, 0x67EF, 0x67FF (you may also use prefer-4200-driverGFX0 property).

Die **RX 550** hat die dev ID **699F**.

In sierra gibts einen AMD4200 driver, aber kein 4250 - betrifft das nur HS?

In der WEG source sehe ich die dev ID bzw. den Namen RX 550 gar nicht. Unterstützt denn WEG auch die RX 550?

Welche AMD Treiber werden überhaupt von der RX 550 geladen, genutzt? Bisher finde ich die Dev ID 699F nicht in den vielen .kext der AMD Treiber 😊

So ganz klar ist mir dass noch nicht wie das mit dem WEG der meine Karte (laut Source) nicht kennt funktionieren soll ...

Muss man da wie früher (hatte das mal erfolglos probiert) an dem AMD Treibern rumpatchen (Dev IDs eintragen)?

Danke erstmal - will mich halt vorab gut vorbereiten 😊

PS: früher musste man glaube teilweise in den .plist der Treiber sowas wie CAIL_DisableQuickGfxMGPowerGating aktivieren oder abschalten - muss man das heute auch noch?