

Kurz und Knackig: AMD RX Grafikkarten in macOS Installieren

Beitrag von „mitchde“ vom 19. November 2017, 01:52

Danke!

Ich werde die RX 550 aber erstmal nur für Sierra einsetzen.

War halt etwas besorgt, weil die DEV ID **699F** der **RX 550er** überhaupt nicht in den AMD Treibern vorkommt - daher ist es mir schleierhaft wie die RX 550 dann laufen soll!

Schon immer war das doch so, dass kexxe nur dann geladen wurden wenn die DEV ID dafür passt....

Die RX 560 hat andere DEV ID und ist auch in den AMD Treibern enthalten.

bei dem Forum tony... gibts einen Tread wo da scheinbar bisher noch keiner 550er zum laufen gebracht hat.

Wäre für mich fatal (Karte unbrauchbar) wenn der Thread Titel hier "AMD RX Grafikkarten in OS X Installieren " nicht für die RX 550 gilt.

EDIT: So, ich konnte die bestellte **RX 550** bei Aozon gerade noch **stornieren** 😊 Warte jetze mal Berichte von RX 550 Usern ab - wens die überhaupt gibt.

Wäre echt super, wenn sich der Thread Autor **AMD RX Grafikkarten in OS X Installieren** bzw. andere die eine **RX 550** im Einsatz haben da entweder GEHT oder GEHT NICHT kommunizieren würden.

Denn wenn alle RX Karten - bis auf eben die RX 550 (Polaris 12, 699F) nicht laufen, wäre es für mögliche RX 550 Interessenten echt sehr wichtig, dass schon im **ersten Posting** zu erfahren. Denn osnt denkt man dass ALLE RX 5xx Karten laufen würden.

Völlig klar dass bei allen RX LILU+WEG+ evtl. SSDTs für Audio nötig sind - nur ergaben meine bisherigen Recherchen dass auch mit den genutzten Helfern die RX 550 nicht laufen - bzw. man findet nur Anfragen obs läuft aber keine Erfahrungen weil wohl die AMD Treiber nicht für diese Polaris 12 ausgelegt sind.

Wenn die **RX 550** trotzdem einer/eine erfolgreich **einsetzt bitte melden** 😊 bestelle ich mir die natürlich sofort wieder.

Die RX 560 ist für mich keine Option , mir zuviel Watt für meinen GPU Bedarf.