

Erledigt

Intel HD Graphics 520 unter High Sierra

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 19. November 2017, 21:34

Dein letztes Bild zeigt mir dass es mit der Grafik nicht weiter geht.

Ich würde an deiner Stelle die Sensors.kexts löschen, die lösen zwar nicht das obige Fehlerbild aus, aber die sind ja erstmal nicht notwendig.

Weiterhin würde ich die FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext löschen und in Clover Inject Kexts auf yes stellen und unter Rt Variables CsrActiveConfig auf 0x67. Ob das schon ausreicht musst du testen.