

Erledigt

Intel HD Graphics 520 unter High Sierra

Beitrag von „HacTi43“ vom 20. November 2017, 15:27

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

Trotzdem kannst du ja mal einen anderen USB-Port testen.

Hatte ich schon probiert. Clover sollte eigentlich auch aktuell sein... aber ich kann nochmal nach einem Update suchen (Sourceforge)?