

Erledigt

Sleep->Wake = Crash bzw. Reboot

Beitrag von „enjoylinus“ vom 20. November 2017, 16:32

Klar, gern geschehen! Die Problembeschreibung ist ja ganz im Sinne einer 'Lösungsfindung'

Ja, ich benutze eine überarbeitete DSDT (s. Anhang).

Der Hibernatemode ist 0.

Die iGPU verwende ich gegenwärtig nur, weil die dGPU defekt zu sein scheint.
In naher Zukunft verwende ich wieder eine dGPU.

Was genau meinst du mit "connectorless"?

Beste Grüße!