

Erledigt

Intel HD Graphics 520 unter High Sierra

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 20. November 2017, 18:45

Bei der Installation solltest Du die ig-platform-id 0x12345678 verwenden, erst beim laufenden System die ig-platform-id 0x19160000.

Zudem bei der Installation nur die Kexte FakeSMC.kext, USBIncectAll.kext und VoodooPS2Controller.kext verwenden.

Damit hat es bei mir und anderen hier geklappt.

Zum Vergleich mein Installations-EFI-Ordner: