

Erledigt

Pascal Performance jenseits von Games

Beitrag von „griven“ vom 20. November 2017, 23:03

Das wirkliche Problem sind die Webtreiber von NVIDIA aus welchem Grund auch immer... Das Zeug funktioniert irgendwie aber eben nicht wirklich und dabei mag ich nicht mal werten wer sich dafür den schwarzen Peter einstecken darf denn es kann sowohl sein das NVIDIA das einfach nicht mit Herzblut entwickelt wie es sein kann das Apple wichtige Specs nicht rausrückt. So oder so die Situation ist eher unbefriedigend...