

Erledigt

AppleUSBaudio.kext

Beitrag von „Nio82“ vom 22. November 2017, 22:16

[@jacekherbst](#)

Der SoundChip in der USB Soundkarte muss natürlich auch zu MacOS kompatibel sein, daher schau erstmal was auf der HomePage des Herstellers steht & ob der vielleicht Mac Treiber für das Headset anbietet.

Kannst du das Headset auch ohne USB über Klinke an den Rechner anschließen, dann nutze es so. Läuft der SoundChip deines MoBo ist das über Klinke kein Problem.