

Kurz und Knackig: AMD RX Grafikkarten in macOS Installieren

Beitrag von „mitchde“ vom 23. November 2017, 09:52

Mal ne Frage.... weil ich neu bin bei AMD Treiber Sachen 😊
Meine bald kommende **RX 460** hat Dev ID **67EF**, welche auch schon in den Treibern (.plist) zu finden ist. Bin mit Sierra 12,6 unterwegs (noch NV GT 1030)
Doch was mich wundert ist, dass diese 67EF bei AMDRadeon4100.kext (Baffin), AMDRadeon4150.kext (Baffin) und AMDRadeon4200.kext (Baffin + Ellesmere) drin ist?!
Das gleich gilt für AMD9500Controller.kext, AMD9510Controller.kext, AMD9515Controller.kext und AMD9520Controller.kext....
Wie wählt OS X Sierra denn den Treiber - jeweils AMDRadeon...kext und AMD95xxx.kext - aus da ja im Prinzip alle die passende DEV ID 67EF enthalten?
Welche Treiber werden denn bei euch, mit AMD RX 460 - rein Whatevergreen + Lilu, ohne irgendwas con Clover injected geladen?
Oder setzt ihr trotz WEG da noch irgendwas an Colver injects (Connector,...) oder WEG boot parameter (prefer AMDRadeon4200.kext) ein ?