

Erledigt

AppleUSBAudio.kext

Beitrag von „hitman20“ vom 23. November 2017, 16:57

Kannst Du mal testen, ob das Headset unter Sierra erkannt wird und falls es dort geht, kannst Du auch die AppleUSBAudio.kext von Sierra auch unter High Sierra nutzen. Ich mache das bei mir auch so, weil mein Headset unter High Sierra sonst auch nicht korrekt funktioniert.