

AMD RX 470 und RX 460

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. November 2017, 18:47

[Zitat von DerJKM](#)

Ob der Fix noch funktioniert weiß ich nicht, da Whatevergreen das glaube ich wieder überschreibt.

Man kann den Namen ganz einfach mit einer _DSM Methode in der DSDT setzen...

Im Device PEGP oder GFX0 wäre das dann:

Code

1. "model",
2. Buffer ()
3. {
4. "Dein Custom Name, am besten in Hex oder ASCII"
5. },