

**Erledigt**

**VORSICHT Inkompatibilität MacOS 10.13**

## **Thunderbolt 3/ UAD2 Satellite**

**Beitrag von „DSM2“ vom 24. November 2017, 08:56**

### Zitat von griven

Vielleicht ein wenig ins Blaue gedacht (hierzu fehlt mir halt echt der Background) aber könnte man nicht dem Slot auf dem die Karte steckt mittels DSM Methode in der DSDT die Infos unterschieben die der Treiber gerne hätte damit er glücklich ist? Es gibt doch das AAPL,slot-name Property wenn man die Slots in der DSDT jetzt mittels DSM Methoden so ordnet wie der Treiber das gerne hätte gäbe es da nicht vielleicht eine Chance das es funktioniert?

Eine sehr gute Frage, ich selbst bin in der DSDT Materie alles andere als drin. [@apfelnico](#) : Ist das irgendwie möglich ? Können wir das irgendwie so setzen, das die Thunderbolt Karte meint sie würde in Slot 16\_3 sitzen ?

[@44time](#) : Ich frage mich auch warum es so still ist. Thunderbolt funktioniert ja an sich am hackintosh deshalb schließe ich den hacki aus, hab mittlerweile auch andere Geräte getestet und die laufen ebenfalls am hacki.

Selbst die Apollo die ja ebenfalls per Thunderbolt verbunden ist, funktioniert einwandfrei! Das Problem tritt wie gesagt nur mit den DSP Karten auf aber auch nicht immer, das heißt wenn man auf 16\_3 die Thunderbolt Karte auf dem X299 Deluxe hat funktioniert es.

In meinem Fall ist dies nicht möglich da ich zwei GPU's habe und entsprechend 16\_1 und 16\_3 dafür verwendet wird,  
doch dennoch sollte es eigentlich keine Probleme damit geben wenn die Thunderbolt Karte auf 16\_2 oder 16\_4 liegen.

Die Apollo funktioniert ja eben genauso auf dem 16\_2 Slot und daher sollten auch die DSP Karten damit funktionieren.

Mich kotzt es auch an das ich ein Haufen Kohle hier stehen hab, die ich nicht einmal nutzen kann.

Ich versuche meine aktuell zu verkaufen, allein beim Gedanken daran, was ich da für einen Wertverlust haben werde, krieg ich die Krise.

Die Leuten denken anscheinend man kriegt alles geschenkt im Leben.