

Erledigt **Amd RX 580**

Beitrag von „mitchde“ vom 25. November 2017, 20:09

"AppleGraphicsPowerManagement.kext ist aktiv." - zuständig für die iGPU und GFX.

Yep, aber das bedeutet erstmal gar nix wenn die bei kextstat als geladen und im IOREG bei GFX auftaucht.

Man kann einen key **LogControl** einfügen und auf **1** setzen. (Dieser Key kommt bei einigen MacModellen schon vor, aber immer auf 0 gesetzt - sprich aus)

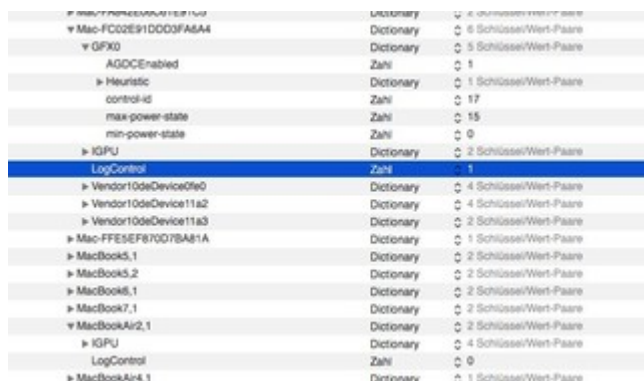
Was macht der wenn = 1?

Dann sieht man in der Konsole Ausgaben mit AGPM wenn sich der Powerstate ändert (bzw. durch AGPM geändert wird). Also hoch und runter geschaltet wird (State 0 = schnellster, State x langsamster).

Bei meiner vorigen Nvidia konnte man das dann gut sehen - natürlich für Dauerbetrieb wieder auf 0, aus setzen, da der Log etwas Performnce kostet.

Bei meiner **RX 460** kommen aber trotz LogControl = 1 keinerlei AGPM log in der Konsole, sprich der ist zwar geladen wird aber nie aktiv bzw. macht gaaar nix. Aber wohl damit auch nix falsch - Man muss das positiv sehen! 😊

Screenshoot wo dieser LogControl hin muss:



# Mac-FC02E91DDD3FA6A4	Dictionary	↳ 6 Schlüsse/Wert-Paare
▼ GFX0	Dictionary	↳ 5 Schlüsse/Wert-Paare
AGDCEnabled	Zahl	↳ 1
▶ Heuristic	Dictionary	↳ 1 Schlüsse/Wert-Paare
control-id	Zahl	↳ 17
max-power-state	Zahl	↳ 15
min-power-state	Zahl	↳ 0
▶ iGPU	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
LogControl	Zahl	↳ 1
▶ Vendor10deDevice0fe0	Dictionary	↳ 4 Schlüsse/Wert-Paare
▶ Vendor10deDevice11a2	Dictionary	↳ 4 Schlüsse/Wert-Paare
▶ Vendor10deDevice11a3	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
▶ Mac-FFE9E870D7BA81A	Dictionary	↳ 1 Schlüsse/Wert-Paare
▶ MacBook5,1	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
▶ MacBook5,2	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
▶ MacBook8,1	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
▶ MacBook7,1	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
▼ MacBookAir2,1	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
▶ iGPU	Dictionary	↳ 4 Schlüsse/Wert-Paare
LogControl	Zahl	↳ 0
▶ MacBookAir4,1	Nennwert	↳ 1 Schlüsse/Wert-Paare

Das zweite Bild zeigt AGPM mit LogControl = 1 auf meiner **vorigen Nvidia** - damit ihr seht wie

das in der Konsole dann aussieht.