

Erledigt

Laggende intel Grafik in high Sierra

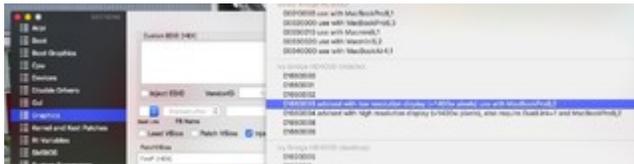
Beitrag von „anonymous_writer“ vom 26. November 2017, 11:45

Verstehe die Fehlermeldung auch nicht.

In meiner DSDT.aml ist die ig-platform-id "0x01660003" gepatcht.

Deine erste config.plist war mit mehreren Grafikeinstellungen überladen. Daher die Idee diese zu reduzieren. Eigentlich reicht für die HD4000 nur "Inject Intel" und "ig-platform-id".

Versuche es nochmal ohne meine DSDT.aml mit "Inject Intel" und einer "ig-platform-id". Wobei die "0x01660003" eigentlich die richtige sein sollte.



Nach der DSDT.aml schauen wir dann später nochmal.